

ADiViEx

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ADiViEx		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		December 25, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ADiViEx	1
1.1	ADiViEx	1
1.2	Introduzione	1
1.3	Cosa é	1
1.4	Cosa vi serve	2
1.5	Come si usa	2
1.6	Altre cose	3
1.7	DVEscripts	3
1.8	AnimPreview	4

Chapter 1

ADiViEx

1.1 ADiViEx

ADiViEx di Daniele Painsi 1994/96 * 12-7-1996 *

Introduzione

Cosa é

Cosa vi serve

Come si usa

Altre cose

1.2 Introduzione

Introduzione

NON SONO UN PROGRAMMATTORE! Non aspettatevi particolari possibilità di settaggio: questi script sono stati fatti per un amico videomaker, sono la risposta a precise necessità del momento e... FUNZIONANO! Ho pensato che avrebbero potuto servire ad altri professionisti che, come lui, usano Amiga e Art Department Pro. Inizialmente li usavo come COMMANDS o PSEUDOPERATORS direttamente da ADPro; per fare una interfaccia comoda pur non essendo, lo ripeto, un programmatore, ho usato NUCLEUS v1.1a di Jon Close (Dio lo benedica).

1.3 Cosa é

Cosa é

ADiViEx é un set di scripts arexx che controllano ADPro 2.5 per ottenere dissolvenze incrociate di vario tipo tra due immagini. Inoltre sono presenti

uno script per ottenere la dissolvenza tra due sequenze, uno per applicare una animazione su un fondale con vari gradi di trasparenza o bucatatura e uno per applicare una sequenza di frames a un fondale (ottimo con "Imagine" della Impulse). Un bottone permette di lanciare uno script Arexx esterno e altri due bottoni forniscono due set di effetti (6 Matite e 7 Pennelli) da applicare ad una immagine con eventuale carta di fondo (una seconda immagine in toni di grigio) ←

1.4 Cosa vi serve

Cosa vi serve

- * ADiViEx > che assegna gli indirizzi logici DVEscripts: e AnimPreview:, lancia l'interfaccia principale e il sottoprogramma.
 - * DiViEX.exe > L'interfaccia, che si apre su un proprio schermo pubblico.
 - * PANIC.exe > Il sottoprogramma posto in DVEscripts: che apre la sua finestra sullo schermo del programma principale e permette di interrompere l'esecuzione degli scripts. E' poco elegante, lo so, ma vi evita di digitare "HI" in una shell (quando lo usate richiamatelo PRIMA di eseguire uno Script).
 - * Il set di 24 scripts in
 - DVEscripts
 - * Il set di 17 animazioni d'esempio in
 - AnimPreview
 - * Questo file "ADiViEx.guide"
 - + PPSHOW 4.0 (Copyright © 1991-1994 Nico François) per vedere i preview.
 - + Il comando AmigaOS "HI" in C:, usato da PANIC.exe per interrompere gli script.
 - + Arexx!
 - +Art Department Professional + MorphPlus (Copyright © 1990-1994 ASDG)
 - + Librerie: rexxsyslib.library, mathieeedoubbas.library, diskfont.library.
-

1.5 Come si usa

Come si usa

Si schiacciano i bottoni! (per primo quello per lanciare ADPro)
 I risultati migliori si ottengono, naturalmente, con le immagini in dimensione video PAL (circa 736x566). Provate l'effetto di transizione "ALPHANIMATA" con la piccola animazione di test "AlphaAnim.esp" compresa in questo archivio.
 Chi ha una OpalVision può usare il bottoncino in alto a destra per vedere una sequenza di FRAMES utilizzando il SAVER di ADPro (nello script "VediFrames.ADPro" posto in "DVEscripts:" é già presente la modifica da fare per utilizzare gli AGA).

1.6 Altre cose

Altre cose

NUCLEUS THE CREATOR

Registratevi anche voi a NUCLEUS (che mi ha permesso di fare l'interfaccia)

L'autore di NUCLEUS

Jon Close
35 Belfast Rd
Old Swan
Liverpool 13
L13 5SR
Merseyside
England

ART DEPARTMENT PROFESSIONAL/MORPHPLUS

La versione per AMIGA non viene più aggiornata (hanno famiglia) ma la sua filosofia è ancora molto efficiente per i processi ripetitivi. Ho fatto l'upgrade a Photogenics2 che è davvero ottimo, ma la sua porta Arexx è PRATICAMENTE una BETA (hanno detto comunque che provvederanno).

L'AMIGA

Ci piace farci del male, nez pas?

QUESTO "PROGRAMMA"

E' liberamente distribuibile, ma tenete tutto insieme, per favore :-)

IO

Chi vuole mandarmi una cartolina, un vostro script, droghe illegali o puttane disposte a tutto mi trova in Via Campioni 6 - 43100 Parma (astenersi ragazzini: ho 38 anni, che diamine!).

1.7 DVEscripts

Il set di 24 scripts in "DVEscripts:"

ALPHACENTER.xDVE ALPHAROT.xDVE
ALPHA_ANIMATA.xDVE ALPHA_CUSTOM.xDVE

ALPHA_NW.xDVE	Cambio>.xDVE
CambioAla.xDVE	CambioMosaic.xDVE
CambioSPHERE><.xDVE	CambioV.xDVE
CaricaScriptRexx.arexx	DissolveTILE.xDVE
DissolvIncr.xDVE	DissolvLIQUIDA.xDVE
DissolvROTATE.xDVE	DissolvVIBRATA.xDVE
Sovrappostal.xDVE	USCITA>>.xDVE
_DVE_SEQ_X.adpro	_FondANIM5-8.adpro
_FondSEQUENCE.adpro	_MATITE
_PENNELLI	_VediFrames.adpro

1.8 AnimPreview

Il set di 17 animazioni d'esempio in "AnimPreview:"

Cambio.pp	CambioAla.pp
CambMosaic.pp	* CambSphere.pp
CambV.pp	DAlphaCent.pp
DAlphaIncr.pp	DAlphaRot.pp
DAlpha_Anim.pp	DAlpha_Custom.pp
DAlpha_nw.pp	Disstile.pp
OndeANIM5.pp	RotazioneFX.pp
Sovrappostal.pp	Uscita.pp
Vibrata.pp	

(per ragioni di spazio, in questo archivio troverete solo l'animazione indicata dall'asterisco).